



コンテンツ一覧

GAKUTOのPOINT 3 QRコンテンツ

練習問題ソフト

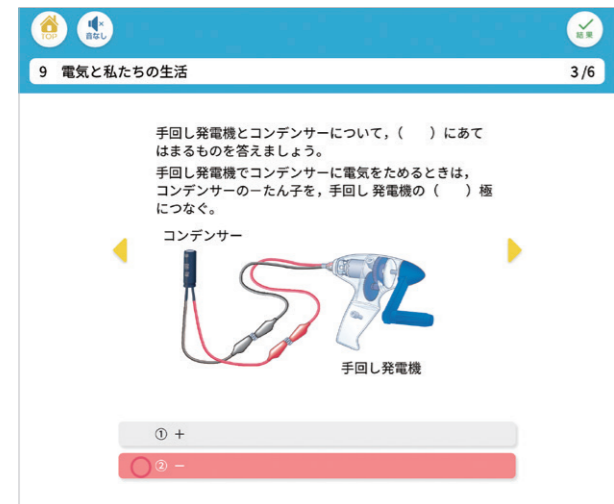
→ 思い出そう／ふりかえろう

学習に入る前に、これまでどんな見方をしてきたかや、知識・技能などについて振り返る「思い出そう」を配置しています。

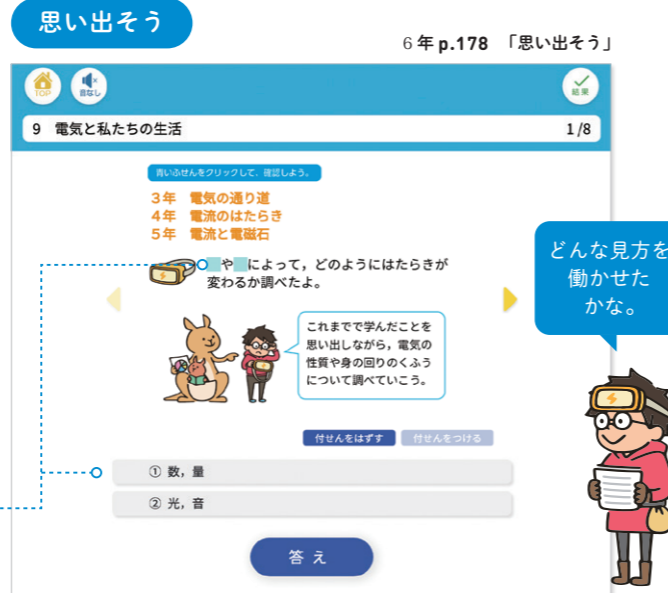
学習後の「ふりかえろう」も、QRコンテンツから選択式の問題で1問ずつ解答し、答え合わせをすることができます。家庭で学習したり、繰り返し確認したりすることができます。

「思い出そう」はふせんまたは選択でこれまでの学習を振り返ることができます。

ふりかえろう



6年 p.202 「ふりかえろう」



どんな見方を働かせたかな。



プログラミングソフト

6年「電気と私たちの生活」では、スクラッチのソフトに合わせたブロックで、気軽にプログラミング体験をすることができます。基本を学んだあとは、LEDの光らせ方を考えて自分なりのプログラミングを作ることができます。



プログラミング



点滅の間隔や色を自由に変えられます。

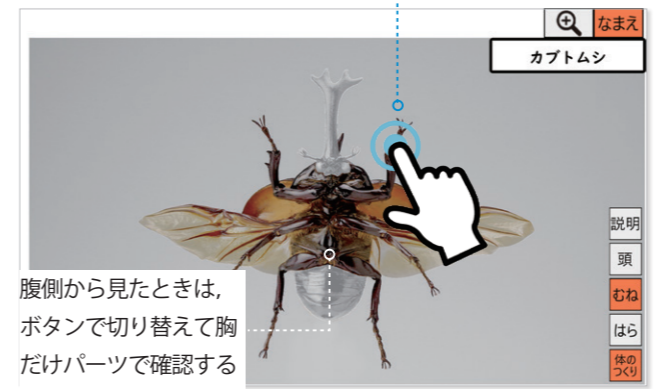
解説付き

インタラクティブコンテンツ

動かして確かめられるコンテンツを配置しました。3年「こん虫を調べよう」では、頭・胸・腹を360°回転して確認できるコンテンツを搭載しています。

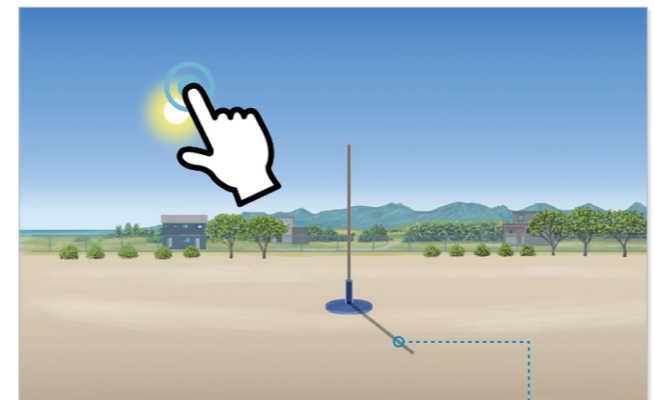
その他、太陽とかげの位置、星座早見、俯瞰図などのコンテンツを掲載しています。

体を360°回転させて見られます。



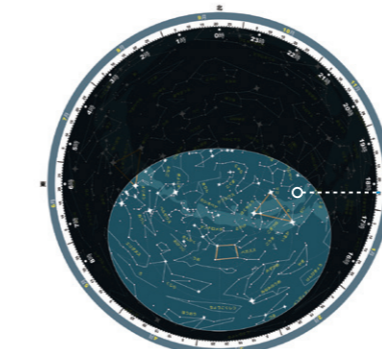
腹側から見たときは、ボタンで切り替えて胸だけパーツで確認するなどできます。

3年 「こん虫を調べよう」



3年 「かげと太陽」

太陽の位置を動かすと、かげの位置が変わります。



4年 「夏の星」

画面上で、星座早見を動かして、使い方を練習することができます。

理科と生活のつながり (3-5年)



6年 「環境と私たちの暮らし」 3年から5年までの学習と生活のつながりを振り返ります。

理科と生活のつながり (6年)



6年 「人と環境」 レンズを動かすと、施設名や生物名が見られます。

動画やリンク

時間のかかる生き物の成長を早送りで再生したり、実験の準備や結果などを確認や振り返りで見たりすることができます。

豊富な資料で、より子供の理解が深まります。

