

GAKUTOのPOINT ICT活用

プログラミング

算数の学習において、論理的に物事を捉えることはとても重要な考え方です。本単元の学習においても、さまざまな場面で論理的に物事を捉え考察していくようにしていますが、さらにプログラミング的思考に触

れることで、より筋道を立てて考えることの大切さに気づくことができるように、すべての学年に「プログラミングのプ」のページを用意しています。

2年下 p.114-115

CHECK!
右のQRコードから実際に試すことができます。

タブレットやスマートフォン、パソコンなどで実際に動かすことのできる簡易的なサイトを用意しています。実際に動かすことで、プログラミング的思考、論理的な思考が身につくようにしています。

1年下 p.80-81

CHECK!
右のQRコードから実際に試すことができます。

コンピュータを使わなくても体験できるように、1年、3年の課題には切り取って使える付録を用意しています。まずは手を動かして試行錯誤を繰り返して体験することで、プログラミング的思考を育むことができます。

デジタルコンテンツ

ICT教育の一環として、教科書で学んでいく際に役立つデジタルコンテンツを用意しています。デジタルコンテンツはインターネット上で活用することができます。該当ページにはそれぞれQRコードを、該当箇

所にはどのような内容が含まれているかわかるように右下の5つのマークをつけています。

※ QRコードのコンテンツの使用料は発生しませんが、通信費は自己負担となります。
※ QRコードは株式会社デンソーウェブの登録商標です。

QRコードについて
右のマークがあるところでは、インターネットを使って学ぶことができます。

- … 図のかき方や計算のしかたなど、動画を見ながら、学ぶことができます。
- … 自分で動かしたり操作したりして、学ぶことができます。
- … 前の学年や、前の学びをふりかえりながら、学ぶことができます。
- … わからなかった問題や、もっといろいろな問題をしたいときに使うことができます。
- … 資料や、資料のあるインターネットサイトを見ながら、学びを深めることができます。

QRコンテンツ箇所数

1人1台端末を持っている多様な子どもたちに対応できるように、6学年で610ヶ所のコンテンツを用意しています。実際に子どもたちに必要なコンテンツを選択して使うことができます。

学年	上	下	合計
1	52	38	90
2	69	53	122
3	58	59	117
4	54	41	95
5	58	58	116
6		70	70

CHECK!
QRコンテンツはこちら